

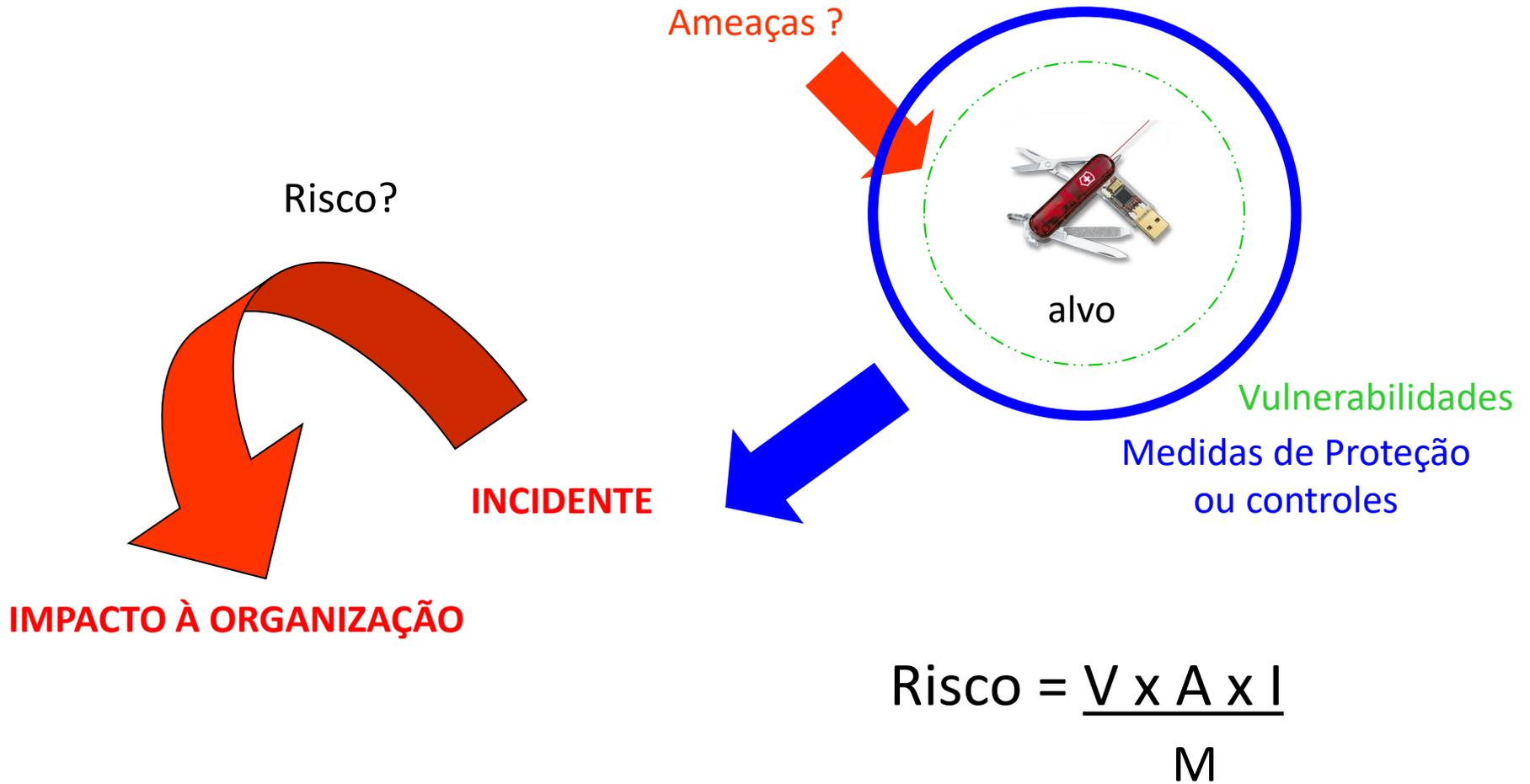
# Segurança da Informação

## Aula 3 – Ameaças, Risco e Ataques.

Prof. Dr. Eng. Fred Sauer

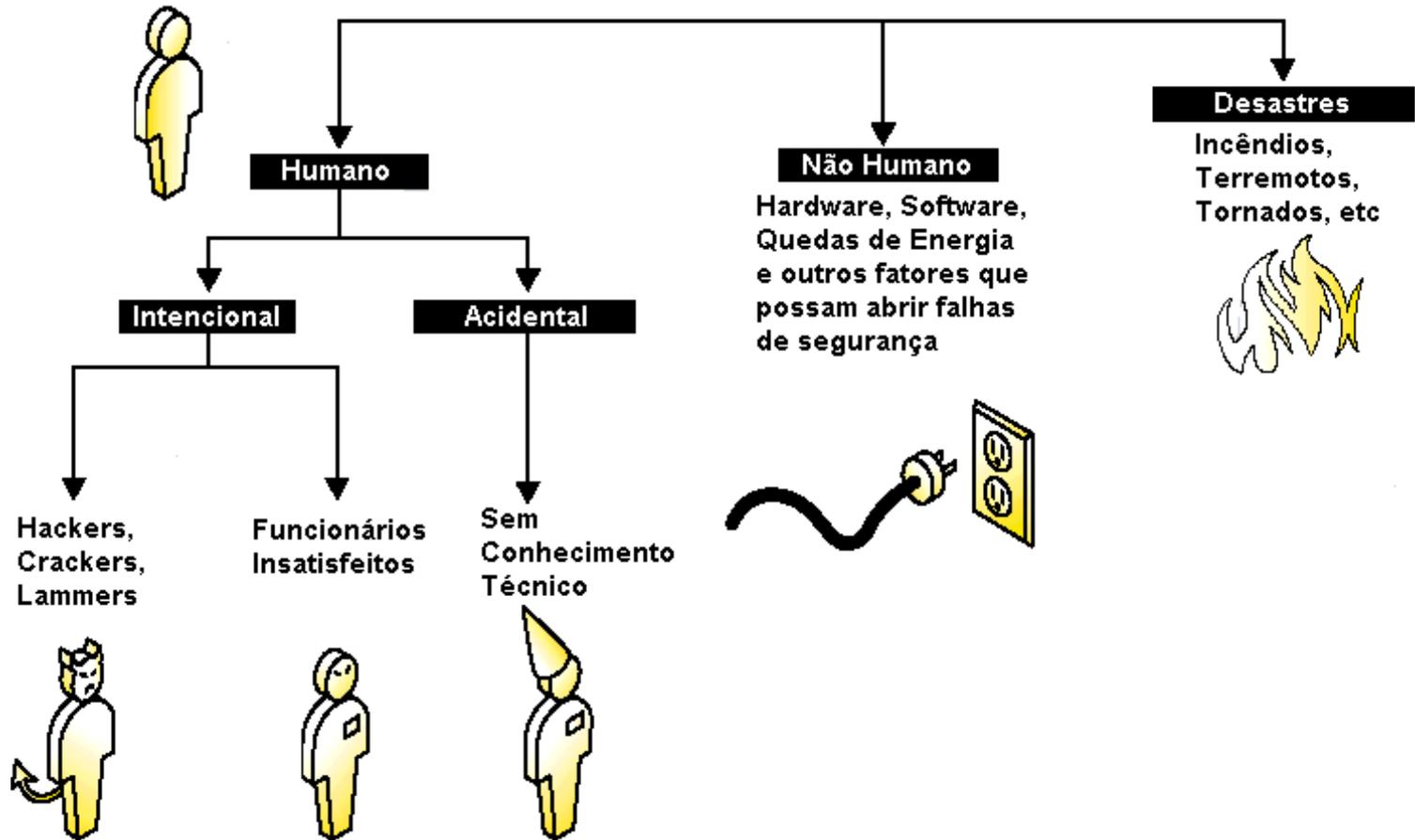
[fsauer@gmail.com](mailto:fsauer@gmail.com)

<http://www.fredsauer.com.br>



- **Ameaça:** elemento ativo, que busca vulnerabilidades para explorar, causando impactos à corporação
- **Vulnerabilidade:** fragilidade de um ativo ou grupo de ativos que pode ser explorada por uma ou mais ameaças;
- **Impacto:** é o efeito da exploração de uma vulnerabilidade por uma ameaça.
- **Controle, Contramedida ou Medida de Proteção:** forma de gerenciar o risco, incluindo políticas, procedimentos, diretrizes, práticas ou estruturas organizacionais, que podem ser de natureza administrativa, técnica, de gestão ou legal;
  - São exemplos: firewall, IDS, IPS, antivírus, etc.

- **Ameaça:** causa potencial de um incidente indesejado, que pode resultar em dano para um sistema ou organização;
  - Classificação:
    - Tipo:
      - Física; e
      - Lógica.
    - Agente:
      - Humano;
        - » Intencional; e
        - » Acidental.
      - Não Humano;
      - Desastre;

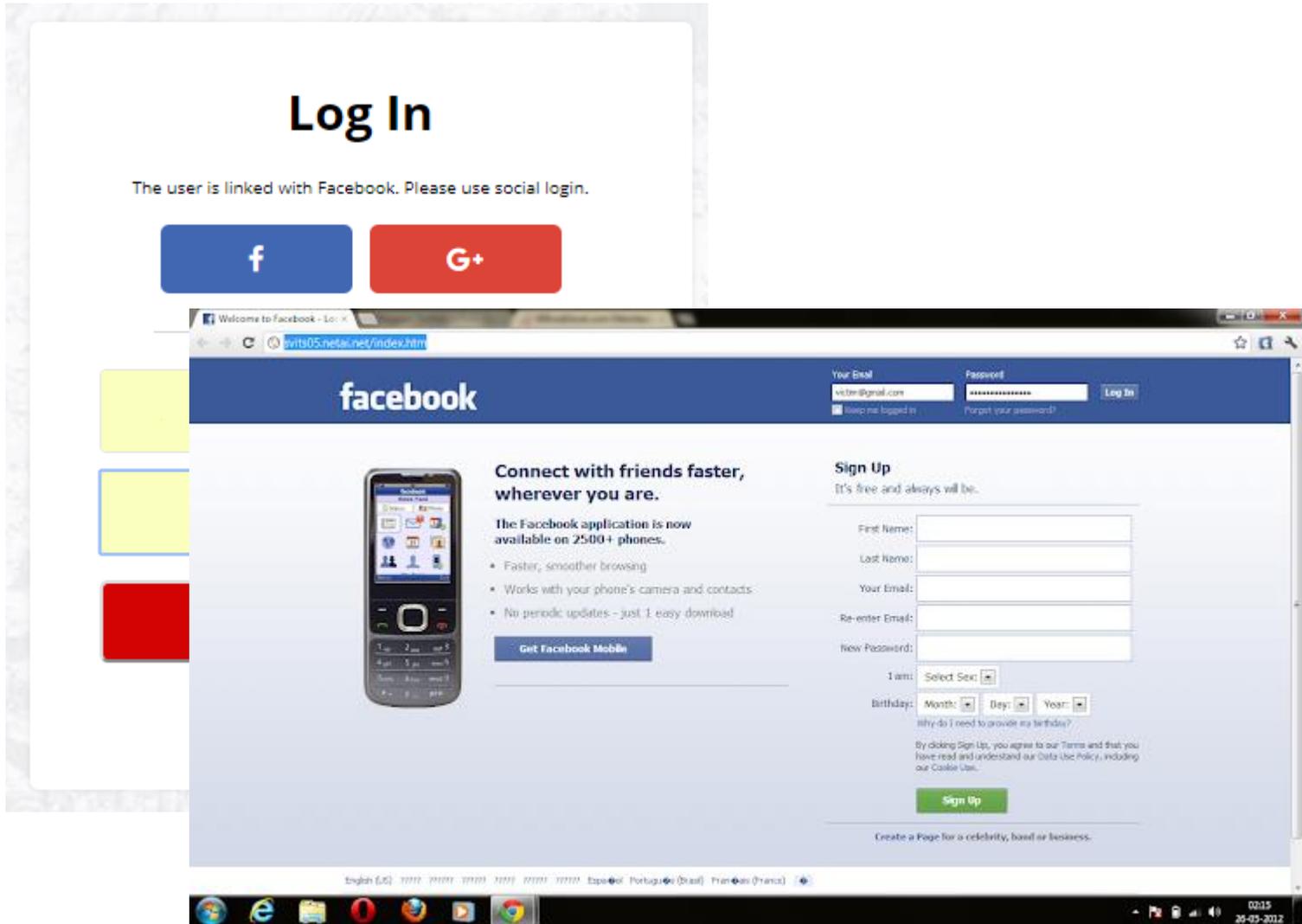


# Exemplos de Ameaças

- **Ataques:** ações realizadas contra um sistema de informações com intenção de obter, tornar indisponível e danificar informações;
- **Backdoor:** brechas intencionais, não documentadas, em programas legítimos, que permitem o acesso ao sistema por parte de seus criadores ou mantenedores;
- **Hackers:** usuários avançados, que possuem um exímio conhecimento em informática;
- **Crackers:** usuários que quebram sistemas de segurança de acesso a servidores. Os crackers também burlam os sistemas anticópia e antipirataria de alguns programas (criam “cracks”);

- **SPAM:** envio em massa de mensagens de e-mail não autorizadas pelos destinatários.
- **SCAM (Golpe):** uma série de técnicas para enganar os usuários de sistemas de informação no intuito de enviar-lhe um programa maléfico ou simplesmente obter seus dados (*Phishing Scam*).

**Exemplo de  
SCAM  
(phishing  
scam)**



## Exemplo de SCAM

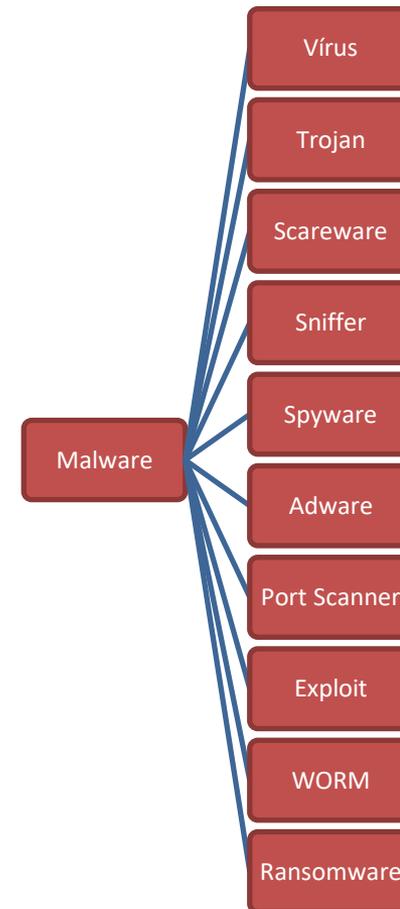


### ➤ **SCAM: Características comuns das mensagens**

- A maioria das vezes é não-direcionado
  - Remetente que você desconhece.
  - Serviços que você não usa.
- Pouco caso com a inteligência do leitor
  - Links inoperantes.
  - Informações pessoais, mas não identifica o destinatário (*ex. um extrato de dívida, mas não traz o nome do devedor*).
  - Link para domínio claramente falso (*ex: receita.fazenda.com*).
- Links para baixar programas
  - A ansiedade faz com que as pessoas ignorem os avisos do navegador, antivírus e acabam executando o programa.
- Pede informações que não devem ser fornecidas
  - Senhas
  - Recadastramento de email, *facebook*, etc.

- ***Engenharia Social:*** É uma técnica que consiste em enganar usuários usando técnicas de persuasão.
  - Através deste recurso valioso, é possível ter acesso a informações importantes para acesso a rede, como senhas de usuários, horários de realização de operações específicas na rede...
  - Explora fraquezas humanas e sociais;
  - Uso de falsa identidade;
  - Explora boa vontade e boa fé das pessoas;
  - Uso de psicologia e de técnicas de intimidação;

- **Malware:** programas criados com objetivos prejudiciais, comprometendo, assim a segurança dos sistemas de informação;



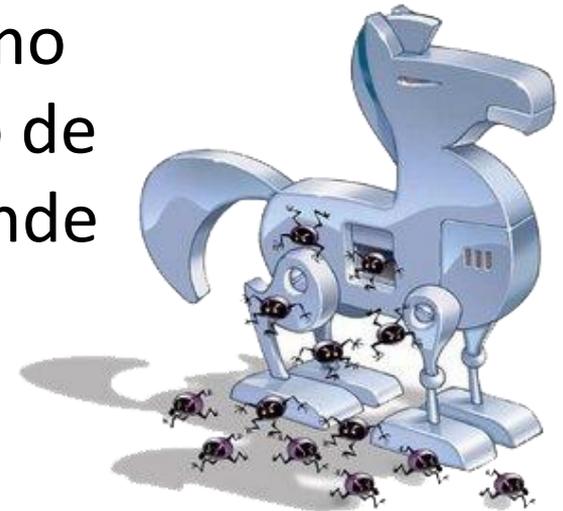
- **Vírus de computador:** um programa (ou parte de um programa) que:
  - Necessita de um hospedeiro para existir (um vírus se “anexa” ao conteúdo de um arquivo para viver);
  - Conseguir se replicar (copiar) para outros arquivos (hospedeiros), toda vez que é executado;



- **Vírus de Boot:** afetam o setor de boot do HD para serem carregados sempre que o Sistema Operacional for carregado.
- **Vírus de Macro:** afetam os programas da Microsoft que são baseados em VBA (Visual Basic for Applications), como os documentos do Microsoft Office (.DOC e .XLS)
- **Vírus de Executável:** afetam os arquivos executáveis, como os que têm extensão .EXE e .COM
- **Vírus Stealth:** escondem-se do Antivírus (por exemplo, como BAD BLOCKS – falhas de disco)
- **Vírus Polimórficos:** mudam de “assinatura” a cada infecção para dificultar a sua detecção.

# Trojan Horse (Cavalo de Tróia)

- **Cavalo de Tróia (Trojan Horse):**
  - Um programa que apresenta-se como algo inofensivo (um jogo, um cartão de Natal, etc.) e que, na verdade, esconde objetivos maliciosos, como apagar dados, roubar informações e, mais comumente, abrir portas de comunicação para que se possa invadir o computador que o executou.
  - Não se replica ao ser executado.



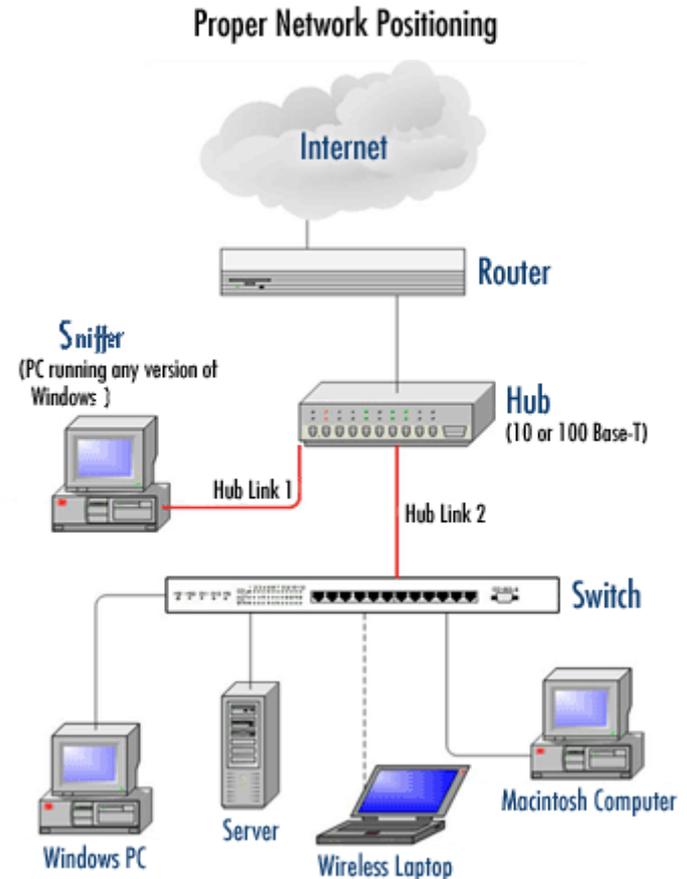
- **WORM:** um programa que usa falhas na segurança da comunicação através da estrutura das redes para se copiar de computador para computador.
- Um WORM não precisa de hospedeiro, pois ele próprio é o arquivo que se copia. O WORM não precisa ser acionado pelo usuário, pois se utiliza de falhas nos protocolos e serviços da rede para se espalhar;

- **SCAREWARE**
- Utiliza engenharia social para convencer a vítima de que ela está em perigo.
- Em geral, tenta convencer a vítima a comprar/installar programas (potencialmente maliciosos) ou sem benefício real.



# Sniffer

- **Sniffer:** um programa que é instalado na máquina do atacante e serve para capturar os quadros da rede que chegam àquela máquina, mesmo os que não estão direcionados a ela.
- Sniffers só são 100% efetivos se forem posicionados adequadamente.



- **Spyware**: um programa que monitora e registra os “hábitos” de navegação e acesso à Internet do micro infectado.
  - Um spyware pode conter *keyloggers* (capturadores de teclado) e *screenloggers* (capturadores de tela) para “copiar” o que o usuário está fazendo no computador.
- **Adware**: um programa que fica “fazendo anúncios de propaganda” no micro infectado;

- **Port Scanner**: um programa que vasculha um computador alvo à procura de portas (serviços) abertas para que, através delas, se possa perpetrar uma invasão àquele micro;

```
root@kali: /usr/share/nmap
File Edit View Search Terminal Help
root@kali: /usr/share/nmap# nmap -sV -p 443 --script=ssl-heartbleed [REDACTED]

Starting Nmap 7.40 ( https://nmap.org ) at 2017-07-16 12:47 EDT
Nmap scan report for [REDACTED]
Host is up (0.022s latency).
PORT      STATE SERVICE VERSION
443/tcp   open  ssl/http Apache httpd (PHP 5.3.15)
|_ http-server-header: Apache
|_ ssl-heartbleed:
|   VULNERABLE:
|   The Heartbleed Bug is a serious vulnerability in the popular OpenSSL cryptographic software
|   library. It allows for stealing information intended to be protected by SSL/TLS encryption.
|   State: VULNERABLE
|   Risk factor: High
|   OpenSSL versions 1.0.1 and 1.0.2-beta releases (including 1.0.1f and 1.0.2-beta1) of Ope
|   nSSL are affected by the Heartbleed bug. The bug allows for reading memory of systems protected
|   by the vulnerable OpenSSL versions and could allow for disclosure of otherwise encrypted confide
|   ntial information as well as the encryption keys themselves.
|
|   References:
|   http://www.openssl.org/news/secadv_20140407.txt
|   http://cvedetails.com/cve/2014-0160/
|   https://cve.mitre.org/cgi-bin/cvename.cgi?name=CVE-2014-0160
|_
Service detection performed. Please report any incorrect results at https://nmap.org/submit/ .
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 30.83 seconds
root@kali: /usr/share/nmap#
```

- **Exploit:** um programa construído para tirar vantagem de alguma falha, ou vulnerabilidade conhecida em um sistema de informações;

```
      =[ metasploit v4.17.1-dev ]
+ -- --=[ 1788 exploits - 1018 auxiliary - 310 post ]
+ -- --=[ 538 payloads - 41 encoders - 10 nops ]
+ -- --=[ Free Metasploit Pro trial: http://r-7.co/trymsp ]

msf > use multi/handler
msf exploit(multi/handler) > set payload windows/meterpreter/reverse_tcp
payload => windows/meterpreter/reverse_tcp
msf exploit(multi/handler) > set LHOST 192.168.100.4
LHOST => 192.168.100.4
msf exploit(multi/handler) > set LPORT 4444
LPORT => 4444
msf exploit(multi/handler) > run

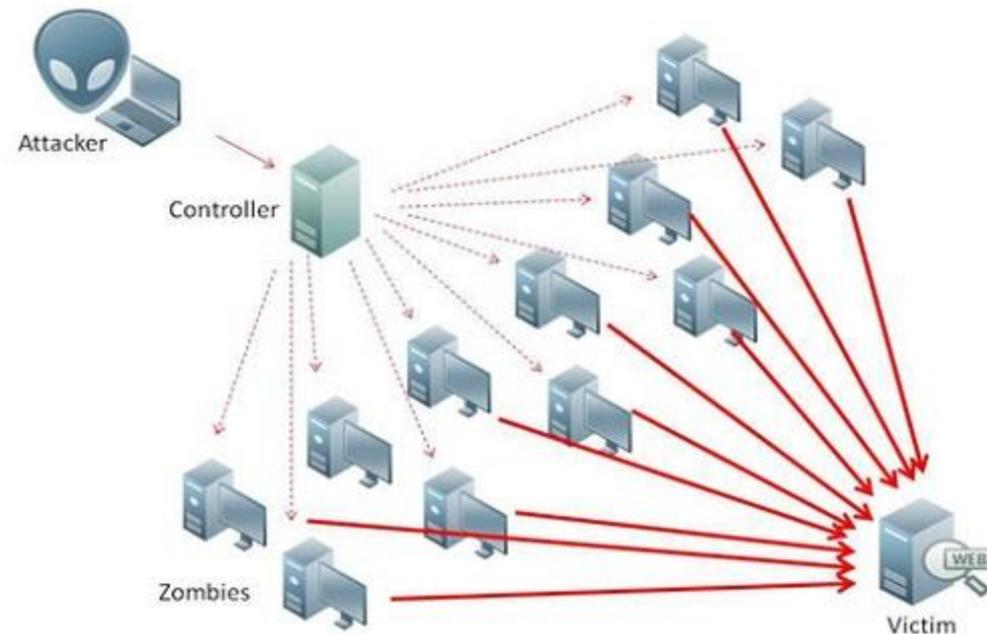
[*] Started reverse TCP handler on 192.168.100.4:4444
```

- **RANSOMWARE:** um programa que restringe acesso a um sistema ou aos dados, tipicamente através de criptografia, e exige o pagamento de um resgate (*ransom*) pela chave.

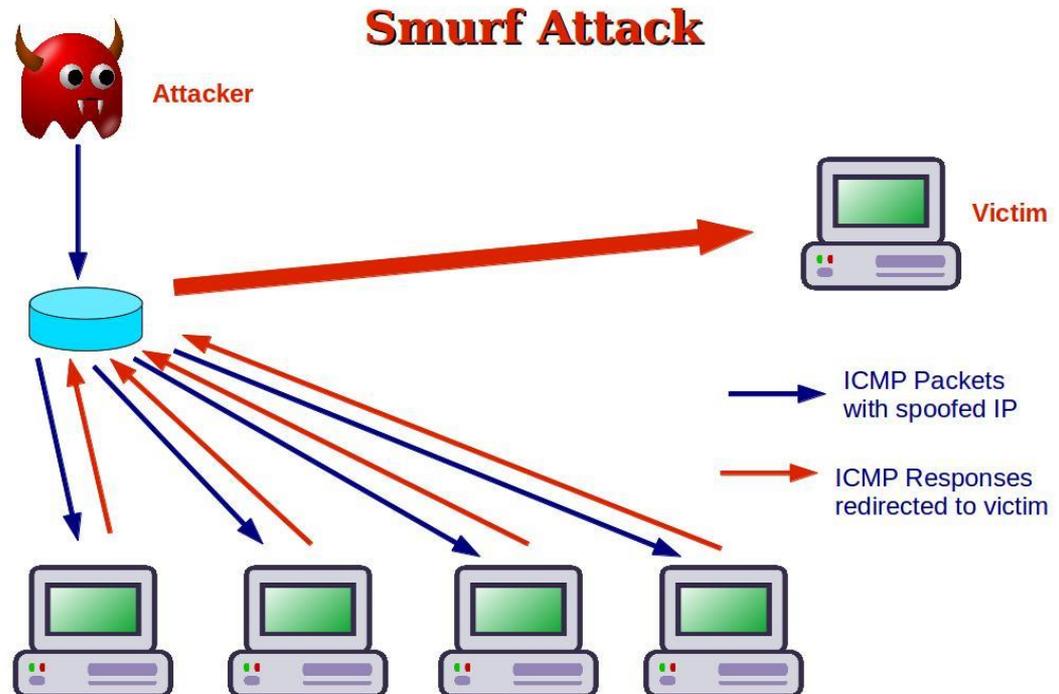


- ***IP Spoofing (Disfarce de IP):*** Não é bem uma forma de ataque, mas uma técnica para fazer um atacante não ser detectado.
  - É possível “forjar” o endereço IP de origem de um pacote para evitar represálias dos sistemas atacados.
  - Explora-se, nesse caso, a condição, no protocolo IPv4 que dispensa reconhecer o IP de origem para rotear os pacotes.

- Não é o nome de uma única técnica de ataque, mas de uma série delas.
  - Todo ataque DoS tem como objetivo fazer o computador vítima deixar de responder às requisições verdadeiras, ou seja, atentar contra a **disponibilidade** do sistema.



- **Ataques Smurf:** Consiste em enviar várias solicitações PING ao endereço de broadcast de rede, colocando, como origem do pacote, um **spoofing** (disfarce de IP) p/ o endereço do alvo a ser atacado
- Isso fará todas as estações de rede enviarem pacotes de resposta a esse micro.

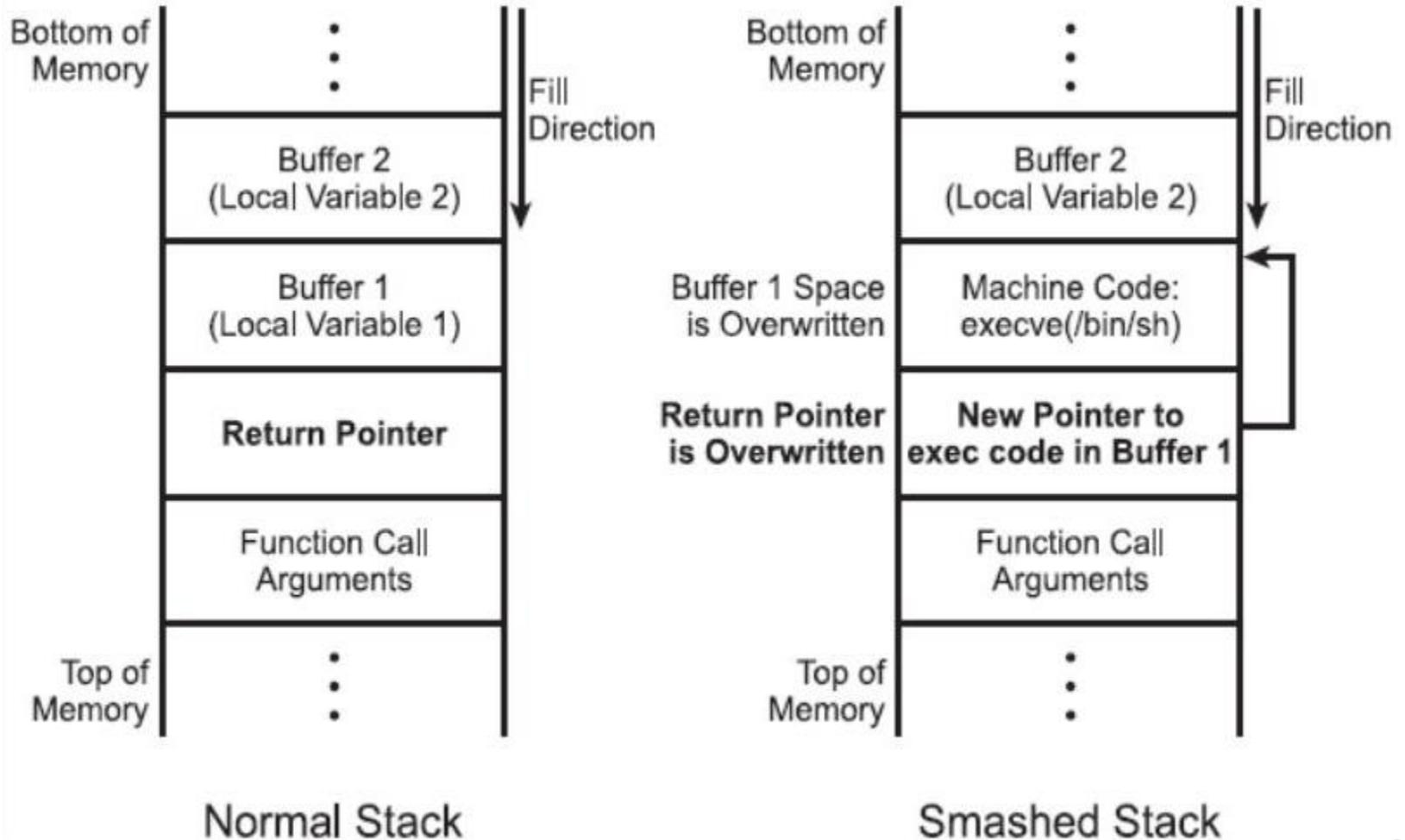


- ***Buffer Overflow (Sobrecarga de Memória):***

Consiste em oferecer a um servidor uma quantidade de dados que ele não suporta para uma determinada informação.

- Se houver falhas na forma como o servidor lida com tais excessos, ele poderá “invadir” uma área de memória destinada a outra parte do programa e, com isso, travar.

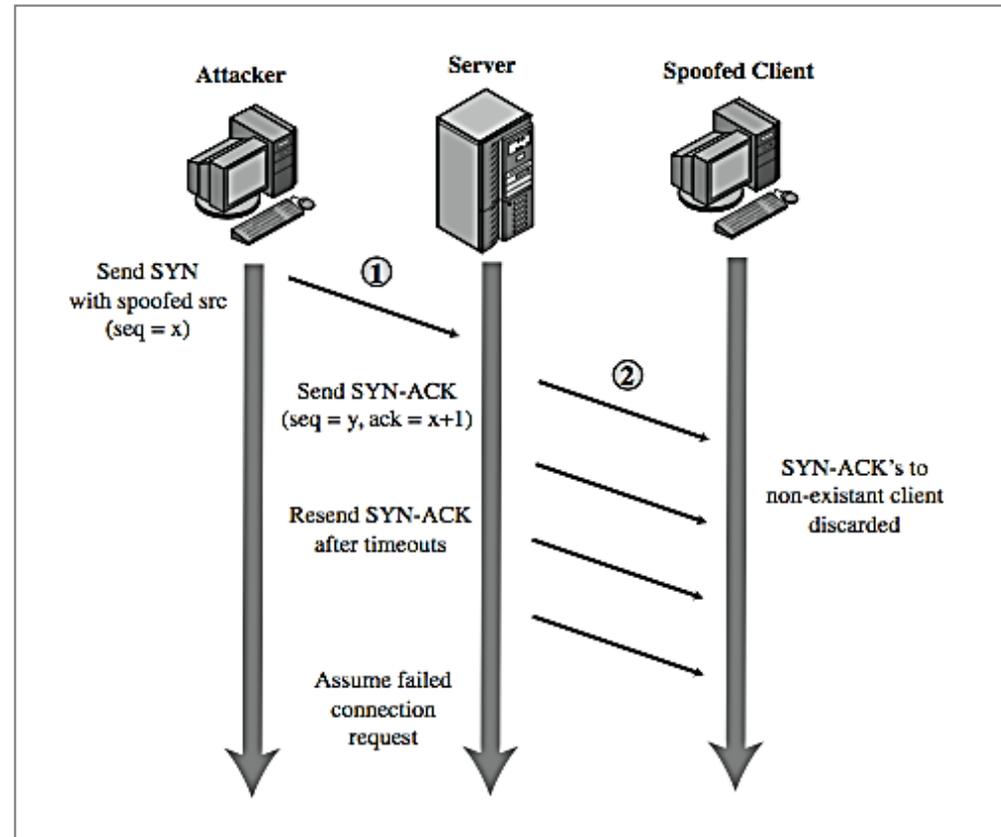
# Buffer Overflow



- **SYN Flooding (Inundação SYN):**

consiste em enviar sucessivos pedidos de conexão TCP (segmentos SYN) e não efetivar a conexão real.

- O servidor vai ficar tentando responder às requisições SYN, mas não obterá respostas e terá que esperar pelo timeout.
- Enquanto isso, ficará preso e não aceitará conexões legítimas, feitas por usuários verdadeiros.



- Na equação do risco, o elemento passivo é a VULNERABILIDADE. Sozinho, não oferece perigo, mas se explorada por uma AMEAÇA, pode causar IMPACTOS à organização. Para evitar isso, usamos MECANISMOS DE SEGURANÇA.
- Um malware que se replica toda vez que seu hospedeiro é executado é um VÍRUS. Se ele se propaga sem precisar de ação do usuário é um WORM. Se ele estiver anexado a um programa funcional é um TROJAN.

- Um malware para copiar dados sigilosos de um dispositivo é um SPYWARE. Se apenas fizer propaganda é um ADWARE. Um artefato que testa os serviços disponíveis em um host é um PORT SCANNER, e um que captura o tráfego que chega até a sua interface é um SNIFFER.
- Um BUFFER OVERFLOW explora falhas de proteção de memória, e um malware de DENY OF SERVICE compromete a disponibilidade.