



Web Developer

Informática na Sociedade – Prof. Frederico Sauer
Alunos: Matheus Vidal e Marina Tavares

Web Developer

Desenvolvedor web ou web developer é o nome mais comum para designar o profissional responsável pela criação de sites e aplicações na internet.

É comum a confusão de web developer com web designer, web master ou simplesmente programador. Porém, há grandes diferenças entre eles.



Web Developer



Web Designer



Web Master

Web Developer

Consiste em planejar, construir, testar a programação/linguagem do site ou aplicações. Por exemplo, o desenvolvedor irá ministrar o PHP, HTML, Javascript , dentre outras ferramentas necessárias para que o site ou aplicação tenham o melhor desempenho possível.

Web Designer

Desenvolve a parte visual do site, normalmente seguindo normas visuais pré-estabelecidas pela empresa/cliente.

Logo, é necessário a utilização de softwares para a criação de componentes como imagens e ícones para o site, ou até mesmo o site, somente na parte gráfica, sem o HTML, para que o desenvolvedor web saiba o que fazer.

Web Master

É o profissional responsável pela manutenção no site. O mesmo deve garantir que o conteúdo do site esteja como o esperado, que os links não estejam quebrados e que o site esteja sendo utilizado da maneira correta.

Ruby on Rails

```
13 scenario "with valid inputs" do
14   visit "/"
15
16   click_link "My Lounge"
17   click_link "New Workout"
18   expect(page).to have_content "New Workout"
19
20   fill_in "Duration", with: "30"
21   fill_in "Workout Details", with: "Cardio"
22   fill_in "Activity date", with: "2016-01-01"
23   click_button "Create"
24
25   expect(page).to have_content "Workout has been created"
26
27   exercise = Exercise.last
28   expect(page.current_path).to eq(user_exercise_path(@john, exercise))
29 end
```

The Ruby on Rails logo is centered over the code. It features a stylized red and white circular emblem with a white 'R' shape inside, and the word 'RAILS' in white capital letters below it.

Ruby on Rails

É uma coleção de bibliotecas e ferramentas capazes de fazer o desenvolvimento, implantação e manutenção de uma aplicação web com mais facilidade e utiliza uma linguagem orientada à objetos conhecida como Ruby. Para utilizar a linguagem é preciso que o desenvolvedor conheça algumas de suas filosofias antes. Essas são:

Ruby on Rails

- ***DRY-Don't Repeat Yourself***: A ideia por trás deste conceito no Rails é a de proporcionar ao programador métodos que abstraia ao máximo todo o desenvolvimento do projeto, e isso segue desde a modelagem dos objetos até a preparação das views, pois já existe determinados métodos prontos que resolvem os clássicos problemas de duplicidade de código, por isso, caso perceba a existência de um código redundante, procure investigar se não há uma nova e melhor forma de resolvê-lo;

Ruby on Rails

- ***Convention over Configuration:*** A melhor forma de programar em Ruby On Rails é estudando bastante todas as suas técnicas para seguir rigorosamente seus "padrões de sucesso", pois ele foi projetado para não gastarmos tempo configurando todo o ambiente do projeto;

Ruby on Rails

- ***Less Software***: Em português "Menos Software", significa utilização de mais convenções, menos códigos, menos complexidades e, conseqüentemente, menores quantidades de *bugs*;

Ruby on Rails

- **Foco no negócio:** ao criar um projeto, 90% do tempo será investido fazendo o que mais agrega valor ao sistema, que são as regras de negócio, layout, usabilidade, modelagem e testes, os outros 10% serão gastos configurando algumas bibliotecas (GEMs) ou estudando novas técnicas para aperfeiçoar o projeto;

Ruby on Rails

- **Grandes problemas, pequenas soluções:** Diferente das "linguagens clássicas" (Java, C#, C++, PHP), Ruby possui uma sintaxe simplista e muitos métodos poderosos que facilitam muito a vida do programador. Existem problemas que levariam mais de 20 linhas de código em uma "linguagem clássica" sendo resumidas em 3 linhas usando Ruby.

Existem muitas aplicações web famosas adotando Rails: Twitter, GitHub, Hungroo, e muito mais.

Java



Java

Java é uma linguagem de programação e plataforma computacional lançada pela primeira vez pela Sun Microsystems em 1995. Existem muitas aplicações e sites que não funcionarão, a menos que você tenha a JVM instalada, e mais desses são criados todos os dias. O Java é rápido, seguro e confiável. De laptops a datacenters, consoles de games a supercomputadores científicos e telefones celulares à Internet.

Java

Os principais objetivos no desenvolvimento dessa linguagem eram que fosse simples, orientada a objetos e de fácil aprendizagem, tanto para programadores experientes como para iniciantes.

Além disto, a linguagem Java deveria possuir uma arquitetura neutra e portátil. Em outras palavras, significa que ela poderia ser utilizada em diversos sistemas operacionais, ter alta performance, apresentar segurança e ser sólida. As aplicações Java são executadas em qualquer plataforma que possua Java Virtual Machine (JVM) instalada, independente da arquitetura do computador.

Java

O grande diferencial do Java é que, ao contrário de outras linguagens, ele não é compilado diretamente no processador. É gerado o bytecode que é o código que é interpretado pela JVM de cada dispositivo que se comunica com o processador, ou seja, o mesmo bytecode pode ser executado em qualquer máquina desde que tenha a JVM instalada.



Java

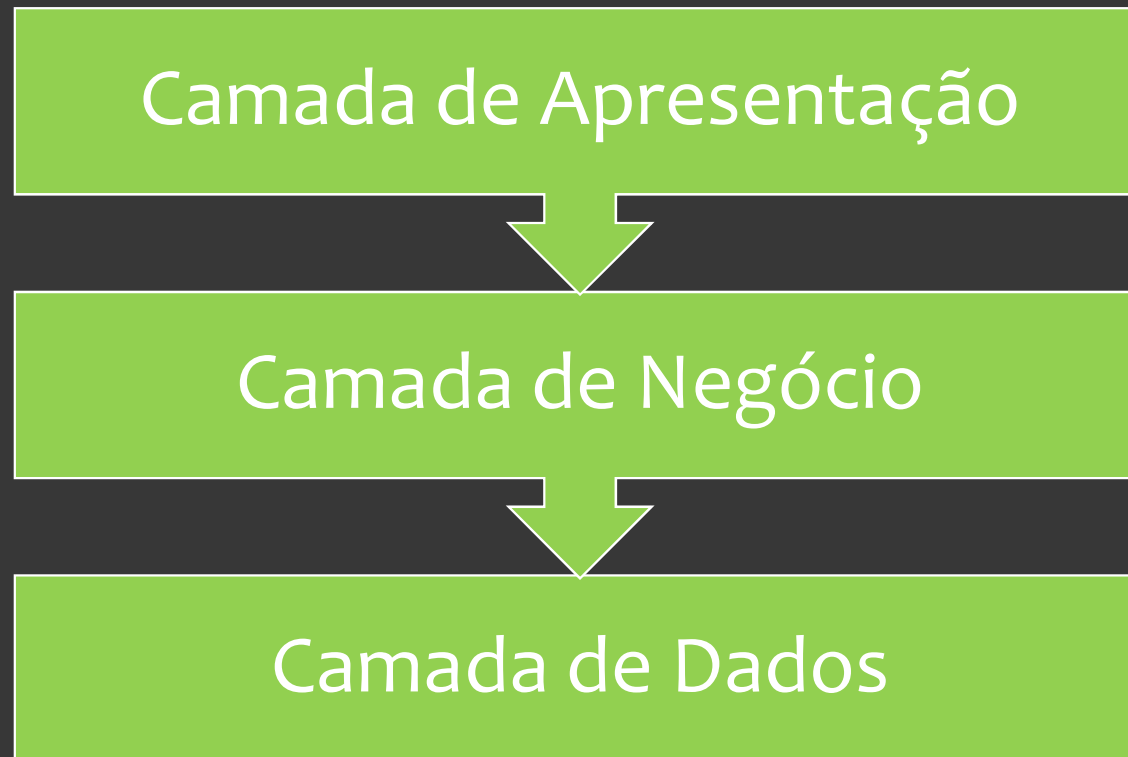


JavaScript

JavaScript

O JavaScript foi desenvolvido para parecer-se com a linguagem Java. Porém, em um formato mais simples e que facilitasse seu uso não apenas para programadores. O ponto chave do JavaScript são criações de páginas web mais dinâmicas. Alguns exemplos de suas funcionalidades são: abertura de uma nova janela com controle programático sobre o tamanho, posição e atributos dela; validação de dados inseridos em formulários web de forma a garantir que eles sejam aceitos antes de serem submetidos ao servidor e alteração de imagens conforme o mouse passe sobre elas.

As tecnologias que se precisa dominar



Camada de Apresentação

Conhecida como GUI (Graphical User Interface), ou somente interface, interage diretamente com o usuário e é através dela que são feitas as requisições como, por exemplo, consultas, formulários, dentre outros.

Sobre tecnologias a dominar, o HTML, CSS e Javascript são obrigatórias. O desenvolvedor pode também considerar tecnologias opcionais como: Actionscripting (Flash), Silverlight, dentre outras. Saber HTML e CSS é o mínimo possível para pensar em produzir um site.

Camada de Negócio

Também conhecida como Lógica empresarial, Regras de negócio ou Funcionalidade. É nesta camada que ficam as funções e regras de todo o negócio. Não existe uma interface para o usuário e seus dados são voláteis, ou seja, para que algum dado seja mantido deve ser utilizada a camada de dados.

Sobre tecnologias a dominar, o PHP e a tecnologia ASP.NET são os pontos de partida. Há contudo diversas tecnologias como JSP, ColdFusion, Ruby on Rails, CGI, dentre outras. Claro que, para utilizar essas linguagens, é necessário o conhecimento de lógica de programação a fim de reduzir o tempo e o esforço e maximizar os resultados.

Camada de Dados

A terceira camada é definida como o repositório das informações. Esta camada recebe as requisições da camada anterior e seus métodos executam essas requisições em um banco de dados. Uma alteração no banco de dados alteraria apenas as informações da camada de dados, assim o restante das camadas não seria afetado pelas alterações nesta camada.

Sobre tecnologias a dominar, é importante o conhecimento da linguagem SQL e de alguns softwares de banco de dados, como o MySQL e o SQL Server.

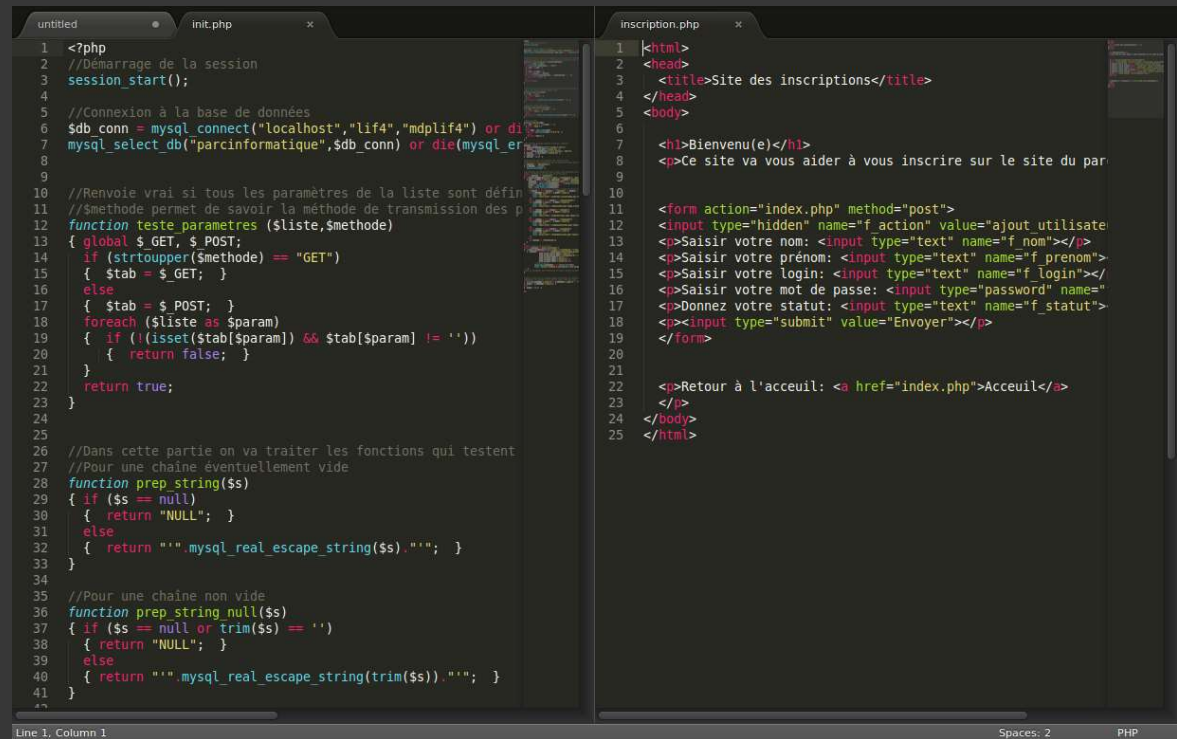
Softwares mais utilizados



WebStorm: Ambiente de desenvolvimento em Javascript.

A screenshot of the WebStorm IDE interface. The left sidebar shows a project tree for 'angularjs' with folders 'app', 'views', and 'test'. The main editor displays the 'todo-list.html' file, which contains AngularJS HTML templates. The code includes a header, a form for adding new todos, a main section with a list of todos (each with toggle, edit, and destroy buttons), and a footer with a count of remaining items. A tooltip is visible over the 'ng-click' attribute of a button, showing a list of AngularJS directives: 'ng-class', 'ng-class-even', 'ng-class-odd', 'ng-click', 'ng-cloak', and 'ng-controller'. The status bar at the bottom indicates the time is 18:45 and the encoding is UTF-8.

Sublime Text: Editor de texto e código fonte

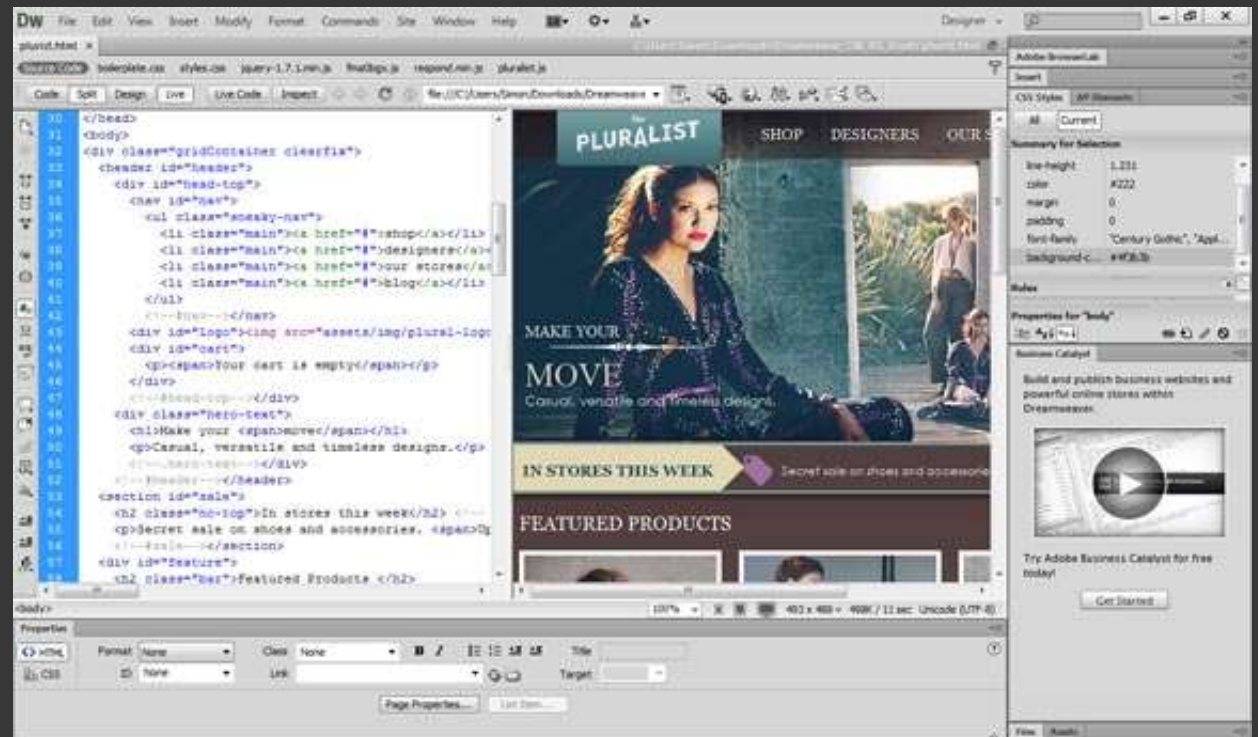


```
1 <?php
2 //Démarrage de la session
3 session_start();
4
5 //Connexion à la base de données
6 $db_conn = mysql_connect("localhost","lrf4","mdplif4") or die(mysql_error());
7 mysql_select_db("parcinformatique",$db_conn) or die(mysql_error());
8
9
10 //Renvoie vrai si tous les paramètres de la liste sont définis
11 //Méthode permet de savoir la méthode de transmission des paramètres
12 function teste_parametres ($liste,$methode)
13 { global $ GET, $ POST;
14   if (strtoupper($methode) == "GET")
15   { $tab = $ GET; }
16   else
17   { $tab = $ POST; }
18   foreach ($liste as $param)
19   { if (!isset($tab[$param]) && $tab[$param] != '')
20     { return false; }
21   }
22   return true;
23 }
24
25 //Dans cette partie on va traiter les fonctions qui testent
26 //Pour une chaîne éventuellement vide
27 function prep_string($s)
28 { if ($s == null)
29   { return "NULL"; }
30   else
31   { return "'" . mysql_real_escape_string($s) . "'"; }
32 }
33
34 //Pour une chaîne non vide
35 function prep_string_nonnull($s)
36 { if ($s == null or trim($s) == '')
37   { return "NULL"; }
38   else
39   { return "'" . mysql_real_escape_string(trim($s)) . "'"; }
40 }
41 }
```

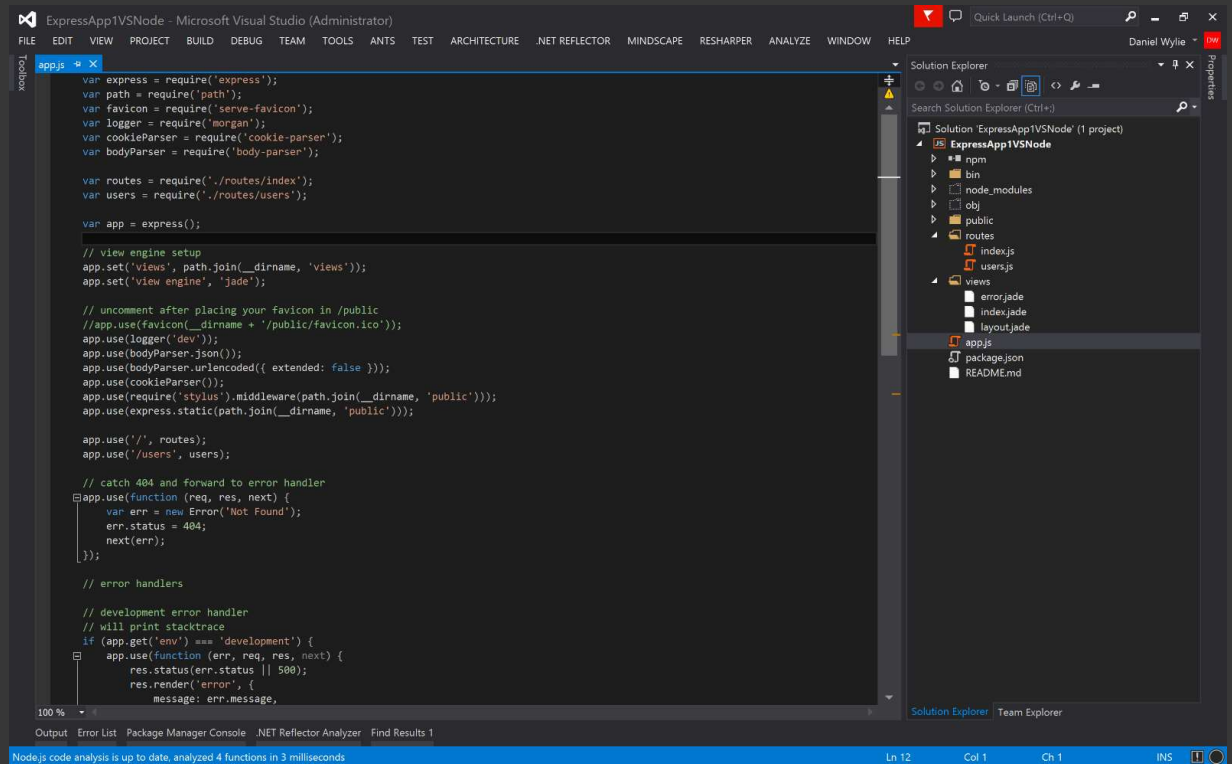
```
1 <html>
2 <head>
3 <title>Site des inscriptions</title>
4 </head>
5 <body>
6
7 <h1>Bienvenu(e)</h1>
8 <p>Ce site va vous aider à vous inscrire sur le site du par
9
10
11 <form action="index.php" method="post">
12 <input type="hidden" name="f_action" value="ajout_utilisateur">
13 <p>Saisir votre nom: <input type="text" name="f_nom"></p>
14 <p>Saisir votre prénom: <input type="text" name="f_prenom">
15 <p>Saisir votre login: <input type="text" name="f_login"></p>
16 <p>Saisir votre mot de passe: <input type="password" name="f_password">
17 <p>Donnez votre statut: <input type="text" name="f_statut">
18 <p><input type="submit" value="Envoyer"></p>
19 </form>
20
21
22 <p>Retour à l'accueil: <a href="index.php">Accueil</a>
23 </p>
24 </body>
25 </html>
```

Line 1. Column 1 Spaces: 2 PHP

Dreamweaver: Software de desenvolvimento voltado para a web



Visual Studio: É um pacote de programas da Microsoft para desenvolvimento de software.

A screenshot of the Microsoft Visual Studio IDE. The main window displays a JavaScript file named 'app.js' with code for an Express.js application. The code includes requirements for express, path, serve-favicon, logger, morgan, cookie-parser, and body-parser. It sets up routes for index and users, configures the view engine to jade, and includes middleware for favicon, logger, body-parser, cookie-parser, and stylus. The application uses the 'public' directory for static files. Error handling is implemented to catch 404 errors and log them. The interface includes a menu bar, a toolbar, a Solution Explorer on the right showing the project structure, and a status bar at the bottom indicating code analysis results.

```
var express = require('express');
var path = require('path');
var favicon = require('serve-favicon');
var logger = require('morgan');
var cookieParser = require('cookie-parser');
var bodyParser = require('body-parser');

var routes = require('./routes/index');
var users = require('./routes/users');

var app = express();

// view engine setup
app.set('views', path.join(__dirname, 'views'));
app.set('view engine', 'jade');

// uncomment after placing your favicon in /public
//app.use(favicon(path.join(__dirname, 'public', 'favicon.ico')));
app.use(logger('dev'));
app.use(bodyParser.json());
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: false }));
app.use(cookieParser());
app.use(require('stylus').middleware(path.join(__dirname, 'public')));
app.use(express.static(path.join(__dirname, 'public')));

app.use('/', routes);
app.use('/users', users);

// catch 404 and forward to error handler
app.use(function (req, res, next) {
  var err = new Error('Not Found');
  err.status = 404;
  next(err);
});

// error handlers

// development error handler
// will print stacktrace
if (app.get('env') === 'development') {
  app.use(function (err, req, res, next) {
    res.status(err.status || 500);
    res.render('error', {
      message: err.message,
```

SQLServer: Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD) desenvolvido pela Microsoft.



SQLQuery1.sql - (local).master (FOFO-PC\Nikos (51)) - Microsoft SQL Server Management Studio

Object Explorer

- msdb
- tempdb
- Database Snapshots
- Adventureworks2012
 - Database Diagrams
 - Tables
 - Views
 - System Views
 - INFORMATION_SCHEMA.CHECK_CONSTRAINTS
 - INFORMATION_SCHEMA.COLUMN_DOMAIN_USAGE
 - INFORMATION_SCHEMA.COLUMN_PRIVILEGES
 - INFORMATION_SCHEMA.COLUMNS
 - INFORMATION_SCHEMA.CONSTRAINT_COLUMN_USAGE
 - INFORMATION_SCHEMA.CONSTRAINT_TABLE_USAGE
 - INFORMATION_SCHEMA.DOMAIN_CONSTRAINTS
 - INFORMATION_SCHEMA.DOMAINS
 - INFORMATION_SCHEMA.KEY_COLUMN_USAGE
 - INFORMATION_SCHEMA.PARAMETERS
 - INFORMATION_SCHEMA.REFERENTIAL_CONSTRAINTS
 - INFORMATION_SCHEMA.ROUTINES
 - INFORMATION_SCHEMA.ROUTINES_COLUMNS
 - INFORMATION_SCHEMA.SCHEMATA
 - INFORMATION_SCHEMA.SEQUENCES
 - INFORMATION_SCHEMA.TABLE_CONSTRAINTS
 - INFORMATION_SCHEMA.TABLE_PRIVILEGES
 - INFORMATION_SCHEMA.TABLES
 - INFORMATION_SCHEMA.VIEW_COLUMN_USAGE
 - INFORMATION_SCHEMA.VIEW_TABLE_USAGE
 - INFORMATION_SCHEMA.VIEWS
 - sys.all_columns
 - sys.all_objects
 - sys.all_parameters
 - sys.all_modules
 - sys.all_views
 - sys.allocation_units
 - sys.assemblies

SQLQuery1.sql

```
1 /***** Script for SelectTopRows command from SSIS *****/
2 SELECT TOP 1000 (name)
3     , (object_id)
4     , (principal_id)
5     , (schema_id)
6     , (parent_object_id)
7     , (type)
8     , (type_desc)
9     , (create_date)
10    , (modify_date)
11    , (is_ms_shipped)
12    , (is_published)
13    , (is_schema_published)
14 FROM [Adventureworks2012].[sys].[all_objects]
```

Results

name	object_id	principal_id	schema_id	parent_object_id	type	type_desc	create_date
sp_MSforeachbatch	-1072624922	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_MSforeachbatch	-1072815163	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
TABLE_PRIVILEGES	-1072372588	NULL	3	0	V	VIEW	2011-11-11
sp_replsetsyncstatus	-1071944761	NULL	4	0	X	EXTENDED_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_replsetsyncstatus	-1070913306	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_publishdb	-1070573756	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_addqueued_atinfo	-1068897509	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_replsetsyncstatus	-1068756304	NULL	4	0	X	EXTENDED_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_MSSget_subscription_data	-1068452095	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_help_opatinal_geometry_index	-1066295529	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_help_opatinal_geometry_index	-1067822458	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_MSSget_subscription_agent	-1067634502	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11
sp_replsetsyncstatus	-1067473073	NULL	4	0	P	SQL_STORED_PROCEDURE	2011-11-11

Properties

Current connection parameters

Aggregate Status

Connection Status

Elapsed time: 00:00:02.756

Finish time: 27-Oct-12 12:33:04 PM

Name: (local)

Rows returned: 1000

Start time: 27-Oct-12 12:33:01 PM

State: Open

Connection name (local) (FOFO-PC\Nikos)

Connection Details

Connection elapsed: 00:00:02.756

Connection finish: 27-Oct-12 12:33:04 PM

Connection rows: 1000

Connection start: 27-Oct-12 12:33:01 PM

Connection state: Open

Display name: (local)

Login name: FOFO-PC\Nikos

Server name: .

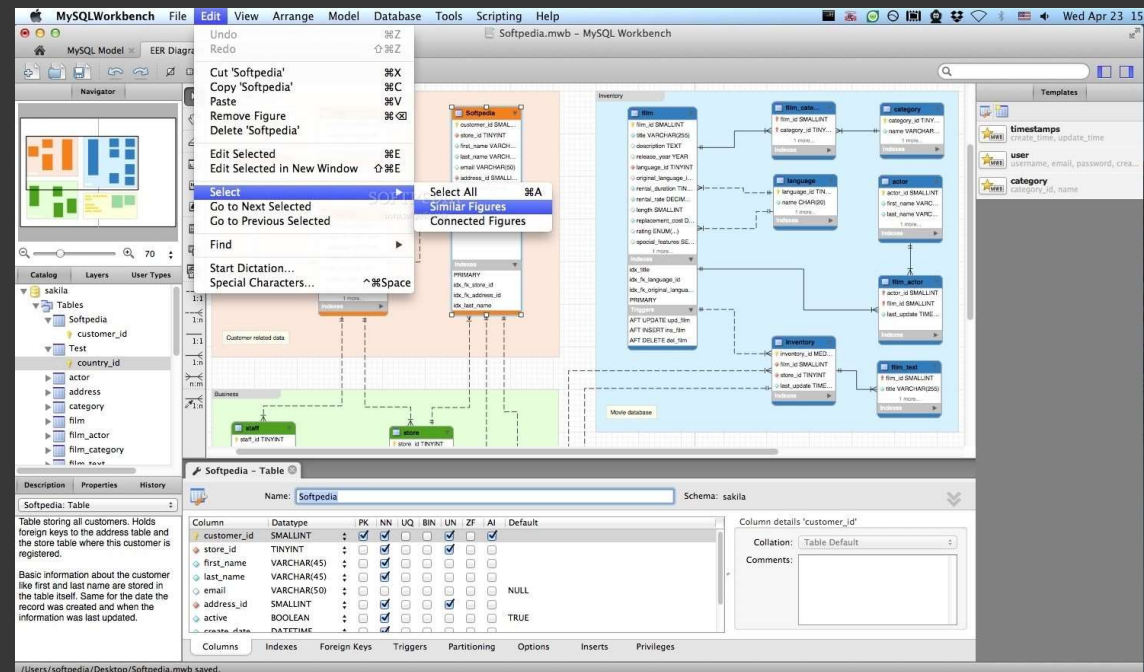
Server version: 11.0.2545

Session Tracking ID: SPID

Name: The name of the connection.

Ready

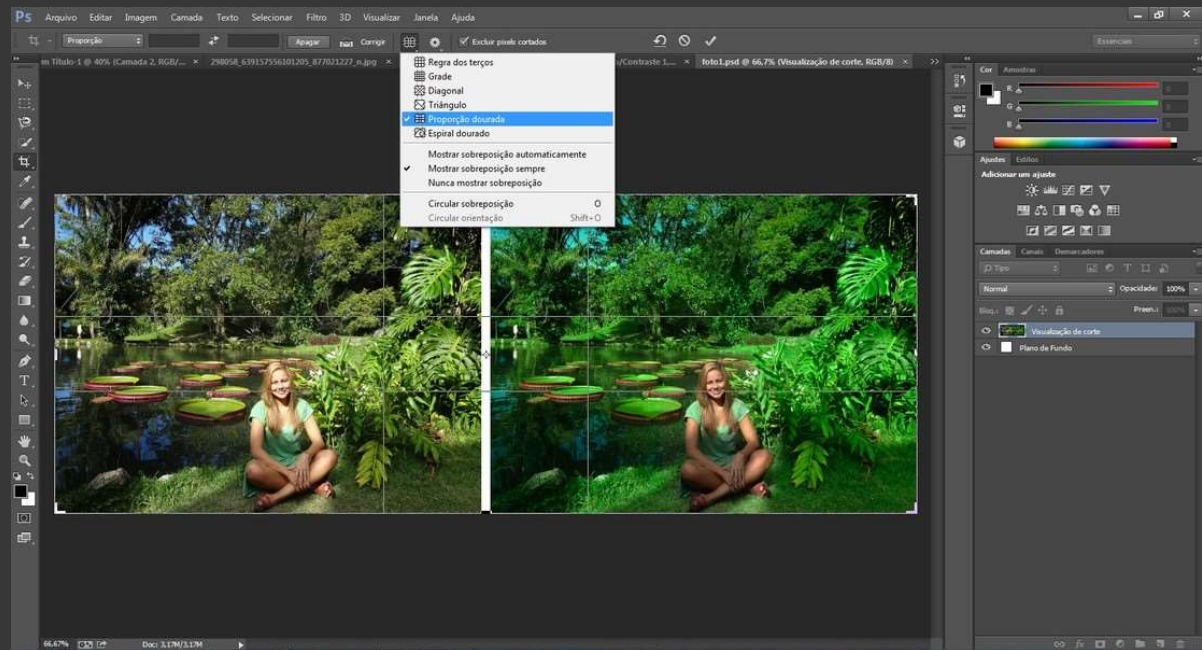
MySQL Workbench: Ferramenta de designer visual para bancos de dados.



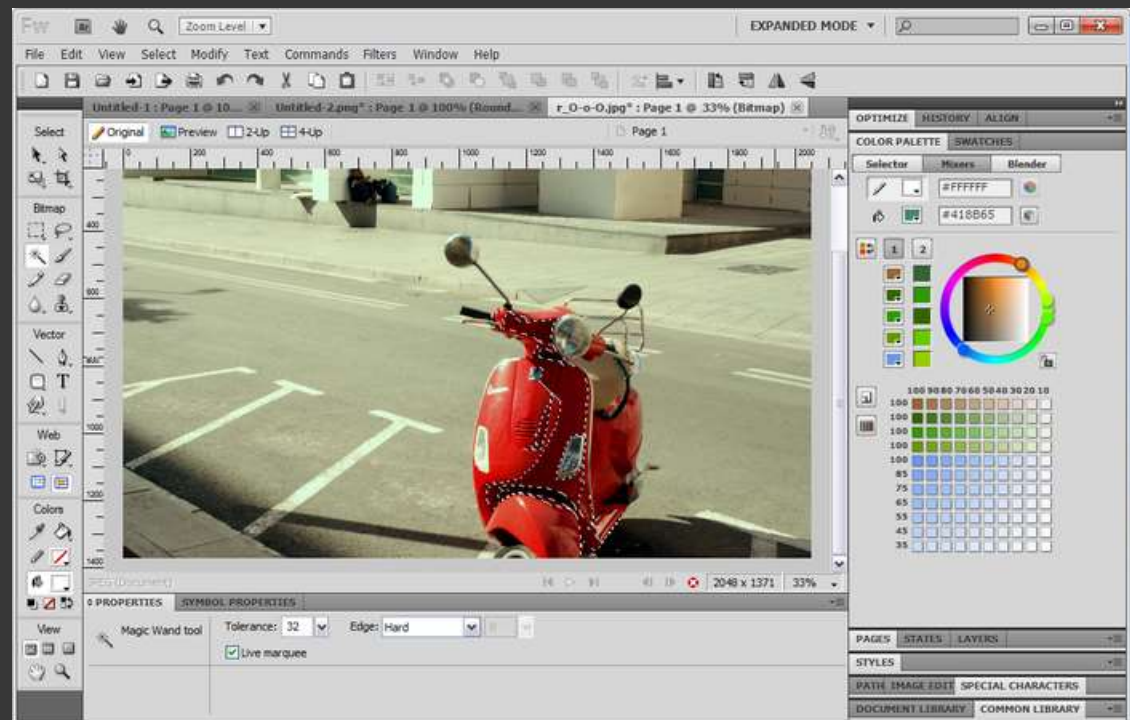
Notepad++: Editor de texto versátil com suporte a várias linguagens de programação.

A screenshot of the Notepad++ text editor. The window title is 'C:\Users\Andreas\Desktop\variant-duo\variant-duo.css - Notepad++'. The editor has two tabs open: 'index.html' and 'variant-duo.css'. The 'index.html' tab is active, showing HTML code for a website template. The code includes a DOCTYPE declaration, meta tags for charset, description, keywords, and author, a link to the CSS file, and a body section with a dual-column layout. The 'variant-duo.css' tab is also visible, showing CSS code for the template, including comments about the design and various classes for styling elements like the menu, content, and footer. The status bar at the bottom indicates 'Cascade Style Sheets File', '2078 chars 2117 bytes 40 lines', and 'Ln:1 Col:1 Sel:0 (0 bytes) in 0 ranges UNIX ANSI as UTF-8 INS'.

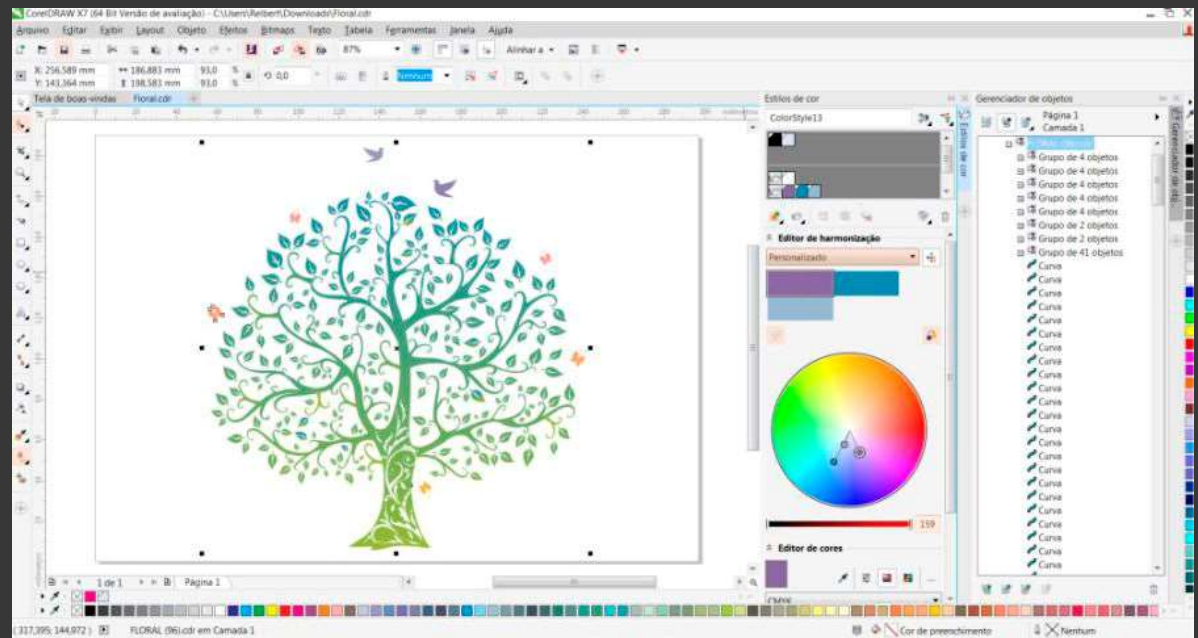
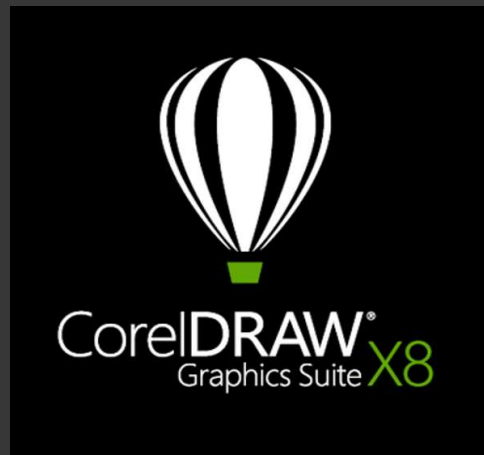
Adobe Photoshop: É um software de edição de imagens bidimensionais.



Adobe Fireworks: É um editor de imagens de bitmap e desenho vetorial.



Corel Draw: É um programa de desenho vetorial bidimensional para design gráfico.



Jornada de Trabalho

A jornada de trabalho de um desenvolvedor web varia muito, pois tudo depende da forma como as empresas trabalham. Aqueles que optarem em abrir o próprio negócio ou em trabalhar com pesquisa poderão fazer a própria rotina de trabalho. Com isto é possível ministrar melhor tempo, mas como consequência, novas responsabilidades surgem.

Algumas empresas são bem flexíveis quanto à jornada de trabalho, desde que as horas exigidas sejam cumpridas, cabe ao funcionário saber administrar o horário de trabalho.

Salários

Por outro lado, existem locais onde o funcionário deve cumprir horas nos horários determinados pelo empregador.

Cabe também ao candidato à vaga estudar o que foi proposto e escolher pela companhia que melhor se encaixa com o seu perfil.

Outra coisa que podemos ver é onde estão as melhores remunerações. Assim, o melhor local para se trabalhar - em termo de salários - é São Paulo, que agora domina com folga o mercado. Em boa parte das linguagens é lá que está o maior valor pago à categoria. Além disso, confira outros dados interessantes:

- Melhor salário geral: Java e WEB. - R\$ 12.500,00
- Pior salário: Ruby on Rails - R\$ 5.500,00
- Melhor média geral: Java - R\$ 8.227,50

Salários

- **Java – Total de 561 vagas em 360 anúncios**
- Maior salário: R\$ 12.500,00 – Analista Java Sênior – São Paulo (SP)
- Menor Salário: R\$ 1.500,00 – Desenvolvedor Java Júnior – São Paulo (SP)
- Média salarial dos 5 maiores salários: R\$ 14.875,00
- Média salarial dos 5 menores salários: R\$ 1.580,00
- Média Salarial geral: R\$ 8.227,50

Salários

- **WEB – Total de 519 vagas em 375 anúncios**
- Maior salário: R\$ 12.500,00 – Desenvolvedor Web / Mobile – Mato Grosso (PB) e Curitiba (PR)
- Menor Salário: R\$ 1.000,00 – Programador Web – São Paulo (SP)
- Média salarial dos 5 maiores salários: R\$ 9.540,00
- Média salarial dos 5 menores salários: R\$ 1.200,00
- Média Salarial geral: R\$ 5.370,00

Salários

- **PHP – Total de 230 vagas em 175 anúncios**
- Maior salário: R\$ 5.500,00 – Analista Programador / Desenvolvedor PHP – São Paulo (SP)
- Menor Salário: R\$ 900,00 – Programador PHP Júnior - Aprendiz – Carapicuíba (SP)
- Média salarial dos 5 maiores salários: R\$ 5.500,00
- Média salarial dos 5 menores salários: R\$ 1.096,00
- Média Salarial: R\$ 3.846,00

Salários

- **Ruby on Rails – Total de 23 vagas em 12 anúncios**
- **Maior salário:** R\$ 8.500,00 – Desenvolvedor de Sistemas Ruby on Rails – São Paulo (SP)
- **Menor Salário:** R\$ 5.500,00 – Desenvolvedor Ruby on Rails – São Paulo (SP)
- **Média Salarial:** *Somente 2 vagas continham indicação salarial, por isso não temos uma média confiável para essa categoria.*

Salários

- **Asp e Asp.net – Total de 12 vagas em 10 anúncios**
- **Maior salário: R\$ 4.500,00 – Analista de Sistemas ASP .NET – Salvador (BA)**
- **Menor Salário: R\$ 1.500,00 – Programador ASP NET – São José o Rio Preto (SP)**
- *Média Salarial: Somente 4 vagas continham indicação salarial, por isso não temos uma média confiável para essa categoria*

Salários

- **JavaScript – Total de 29 vagas em 16 anúncios**
- **Maior salário:** R\$ 5.500,00 – Programador JavaScript – Rio de Janeiro (RJ)
- **Menor Salário:** R\$ 2.500,00 – Programador PHP / JavaScript – São Paulo (SP)
- **Média Salarial:** *Somente 6 vagas continham indicação salarial, por isso não temos uma média confiável para essa categoria.*

Salários

- **HTML – Total de 3 vagas em 1 anúncio**
- **Maior salário: R\$ 8.500,00 – Analista de WEB Design HTML / CSS – São Paulo (SP)**
- *Sem salário especificado para a única oferta disponível.*

10 Dicas para Desenvolvedores Web

1. Decida quais habilidades você quer

Você realmente precisa se concentrar em alguma coisa e aceitar o fato de que não é possível ser um “generalista”. O que você pode fazer é centrar seus esforços no aprendizado em uma habilidade e se tornar um perito nesse campo. Porém, escolher uma área para começar pode ser complicado, mas há uma solução: pense no que você quer desenvolver: se for temas para WordPress, então seu caminho é o PHP; se for sistemas de gestão personalizados, tente ASP.net; jogos de iPhone, aprender C# e assim por diante.

10 Dicas para Desenvolvedores Web

2. Aprenda direito

Independentemente da linguagem que você escolher, **aprenda direito!**

3. Google é o seu melhor amigo

Realmente não importa que tipo de problema que você tem, estou certo de Google pode resolvê-lo (na maioria dos casos, pelo menos).

4. Analise o código alheio

É importante olhar outros sites para entender como eles são codificados. Se você gosta de algum estilo ou elemento de um site, **olhe para o código fonte e o analise!**

10 Dicas para Desenvolvedores Web

5. Entre numa rede de conhecimentos

Outra coisa importante é participar de uma rede dentro de seu campo de conhecimento. Nunca é demais conhecer outros desenvolvedores e designers. E também não é interessante você ter que voltar atrás e buscar coisas no Google quando pode-se obter ajuda de pessoas da mesma área.

6. Entenda os designers

Para um desenvolvimento bem feito, o web developer tem que compreender os designers, caso não tem ideia de como eles trabalham.

Aprenda a conversar com eles e explicar o que está errado e saber pedir para corrigir seus próprios erros. Dessa forma, sua relação de trabalho será mais próxima e o resultado bem melhor.

10 Dicas para Desenvolvedores Web

7. Use ferramentas profissionais

Apesar de HTML e CSS poderem ser feitos até com o Bloco de Notas, isso não é recomendado. Trabalhe com ferramentas profissionais como Netbeans, Notepad++, Eclipse, Sublime, dentre outros.

Esse tipo de ferramenta verifica erros, tem *autocomplete* e dá sugestões durante a codificação. Há uma razão pela qual Eclipse e NetBeans são dois dos IDEs mais usados no mundo: eles fazem o trabalho em grande estilo além de te ajudar a programar!

10 Dicas para Desenvolvedores Web

8. Deixe as coisas legais por último

Cada linguagem tem a sua própria “versão cool”. Por exemplo, HTML tem HTML5, CSS tem CSS3, JavaScript e AJAX tem jQuery e assim por diante. É muito melhor se você aprender a linguagem básica e depois estudar mais até chegar no estágio cool. E, também, as coisas “cool” trabalham a partir dos elementos básicos, então você não será capaz de desenvolver e entender um controle deslizante com jQuery se você não compreender o JavaScript básico.

10 Dicas para Desenvolvedores Web

9. Mantenha-se informado e atualizado

É importante que você se mantenha informado e atualizado nas novas tecnologias no mundo do desenvolvimento web ou na área que você atua lendo feeds, livros e blogs. Fique atualizado e certifique-se de que você é um dos primeiros a oferecer produtos desenvolvidos com a tecnologia mais recente.

10 Dicas para Desenvolvedores Web

10. Continue com o processo de aprendizagem

Depois de se tornar um especialista no campo que escolheu, trilhe seu caminho rumo ao aprendizado de outras linguagens e/ou áreas de atuação. Preste atenção nas linguagens mais importantes. Quando você domina duas, vá para a terceira e assim por diante. Porém, procure praticar também aquelas linguagens que você se especializou primeiro, para evitar o esquecimento.

Bibliografia

- <http://desenvolvimentoparaweb.com/miscelanea/10-dicas-desenvolvedores-web-iniciantes-devem-saber/>
- <http://exame.abril.com.br//tecnologia/noticias/10-coisas-que-todo-desenvolvedor-web-deveria-saber-antes-de-comecar/lista>
- <http://www.luis.blog.br/desenvolvedor-web-o-que-faz-e-o-que-e-necessario-para-ser-um-web-developer.aspx>
- https://www.java.com/pt_BR/download/faq/whatis_java.xml
- <http://www.tecmundo.com.br/programacao/2710-o-que-e-java-.htm>
- <http://www.devmedia.com.br/introducao-ao-framework-ruby-on-rails/31285>
- <https://udgwebdev.com/8-motivos-para-estudar-ruby-on-rails>
- http://wiki.locaweb.com.br/pt-br/O_que_%C3%A9_o_Ruby%3F_Qual_o_papel_do_Rails%3F
- <http://www.tecmundo.com.br/2862-profissao-programador-web.htm>
- <https://www.oficinadanet.com.br/post/14518-qual-a-linguagem-de-programacao-e-mais-bem-remunerada>

Alunos:

Matheus Oliveira Vidal – 1523332059
Marina de Oliveira Tavares – 1523331006